

თამაში - იპოვე ვინმე ვინც ... ,Finde jemanden, der...

სამიზნე ჯგუფი: A1- დან

ორგანიზების ფორმა: ფორუმი(Plenum)



თამაშისთვის საჭირო რესურსი: ქაღალდის პატარა ფურცლები, რომლებზეც ჩამოყალიბებულია დავალება, თუ ვინ უნდა იპოვოს მოსწავლემ.

თამაშის ხანგრძლივობა: 10-15 წუთი

თამაშის აღწერა:

- პედაგოგი თითოეულ მოსწავლეს ურიგებს ერთ ან ორ ბარათს დავალებით. ერთ-ერთი ბარათის მაგალითზე *Finde jemanden, der ein Haustier hat* და შესაბამისი მაგალითით განმარტავს, რომ მოსწავლეებმა ერთმანეთს შეკითხვების უნდა დაუსვან *Hast du ein Haustier?*
- პედაგოგი მოსწავლეებს აძლევს გარკვეულ გარკვეულ დროს, რომლის გასვლასაც ანიშნებს რაიმე სიგნალით (პატარა ზარი, ტაში ...).
- მოსწავლეები მოძრაობენ ოთახში და ეძებენ თანაკლასელს, რომელსაც შეესაბამება ინფორმაცია.

თამაში გრძელდება, სანამ ყველა არ იპოვოს თავისი დავალების შესაბამის თანაკლასელს, ან სანამ პედაგოგი არ გასცემს დასრულების ნიშანს.

ბარათების მაგალითები:

Finde jemanden, der
drei Fremdsprachen
spricht

Finde jemanden, der
heute nicht
gefrühstückt hat

დავალების ინსტრუქცია გერმანულად:

Steht auf, bewegt euch in der Klasse und fragt einander!

Die Lehrkraft zeigt dabei ein Kärtchen mit der Aufgabe - Findet eine passende Person. Stellt dann die Person in der Klasse so vor: das ist Giorgi. Er hat ein Haustier, eine Katze

რესურსის მიზანი:

მოსწავლეებს შეუძლიათ დახურული შეკითხვის(ja-nein Frage) დასმა და თანაკლასელის შესახებ მოკლე ინფორმაციის გადმოცემა.

კომენტარი: შეკითხვების სირთულე და შინაარსი განისაზღვრება საფეხურისა და საგაკვეთილო თემის მიხედვით.